

ORIENTAÇÕES PARA O JOGO DIDÁTICO ÁGUA E SUSTENTABILIDADE

ENSINO FUNDAMENTAL

*O jogo **Água e Sustentabilidade** foi construído para proporcionar momentos de diversão e aprendizado. Para isso, todos os assuntos que compõem os pontos de parada e as cartas pergunta devem ser debatidos entre o grupo de jogadores, com comentários e questionamentos relacionados ao tema Água.*

REGRAS:

1 – O jogo deve ter no mínimo 2 (dois) e no máximo 8 (oito) jogadores.

2 – O jogo inicia com o lançar do dado. O número indicado pelo dado será a quantidade de casas que o jogador deverá andar.

3 – Cartas com perguntas: Ao chegar a uma casa correspondente a uma pergunta o jogador que estiver a sua direita deverá retirar uma carta com a pergunta a ser respondida. No tabuleiro as casas estão indicadas com um ponto de interrogação (?).

RESPOSTA CORRETA: O jogador deve andar uma casa.

RESPOSTA INCORRETA: O jogador deve permanecer onde está.

4 – Práticas Adequadas/Inadequadas: Há práticas adequadas à preservação e conservação ambiental e práticas inadequadas. Quando o jogador parar em uma casa com:

PRÁTICA ADEQUADA - Deverá ler as informações da carta e andar duas casas.

PRÁTICA INADEQUADA - Deverá ficar uma rodada sem jogar e voltar uma casa.

5 – Pontos de reflexão: Há 6 (seis) pontos para reflexão, de cor cinza, indicados com um ponto de exclamação (!) que pode ser azul ou vermelho.

AZUL: Destacam ações de conservação do ambiente e dos recursos hídricos. O jogador deve avançar uma casa.

VERMELHO: Destacam ações que prejudicam a água e o ambiente. O jogador deve voltar uma casa.

6 – Final do jogo: O jogador que chegar primeiro ao final do tabuleiro é o vencedor, pois certamente conhece o tema Água e as práticas adequadas ao ambiente que se relacionam a preservação e conservação dos recursos hídricos.